

Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

3º Curso de Aperfeiçoamento Teste Escrito Árbitros C3 e Observadores

ÉPOCA 2014/2015 DATA 28-03-2015

Futebol 11

Local Complexo Desportivo do LUSO

TESTE N.º 37

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo □ na resposta que considere correta Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um circulo á volta do X na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com □.

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 45 minutos

Perguntas / Respostas

-	Um jogador, após ter sofrido uma falta que o árbitro sancionou, pretendeu recomeçar o jogo ontamente, não se apercebendo da proximidade de um adversário que estava colocado a 3/4 etros do local da infração, intersetando a bola. Como deverá decidir o árbitro?
	O árbitro deve mandar repetir a execução do pontapé livre.
X	O árbitro deverá mandar seguir o jogo.
	O árbitro deverá mandar seguir o jogo, e na primeira interrupção adverte o jogador.
2.	Na marcação de um pontapé livre indireto, o jogador que se encontrava mais perto da bola
dá	-lhe um ligeiro toque, movendo-a para o lado apenas 10 centímetros. Um seu colega, vindo
de	trás, remata e consegue fazer golo diretamente. O que deve fazer o árbitro? Porquê?
_	
	O árbitro não deve validar o golo porque a bola estava em movimento.
	O árbitro deve validar o golo porque a bola já se tinha movimentado quando foi pontapeada.
X	O árbitro deve validar o golo porque a bola já se tinha movimentado quando foi pontapeada. O árbitro não deve validar o golo e assinalar pontapé de baliza.
<mark>⊠</mark> □ 3.	O árbitro deve validar o golo porque a bola já se tinha movimentado quando foi pontapeada. O árbitro não deve validar o golo e assinalar pontapé de baliza.
<mark>⊠</mark> □ 3.	O árbitro deve validar o golo porque a bola já se tinha movimentado quando foi pontapeada. O árbitro não deve validar o golo e assinalar pontapé de baliza. Um pontapé livre pode ser marcado levantando a bola com o pé, ou com ambos os pés ao esmo tempo?
<mark>⊠</mark> □ 3. me	O árbitro deve validar o golo porque a bola já se tinha movimentado quando foi pontapeada. O árbitro não deve validar o golo e assinalar pontapé de baliza. Um pontapé livre pode ser marcado levantando a bola com o pé, ou com ambos os pés ao esmo tempo?

4.	Tornar-se culpado de uma falta grosseira e um ato exclusivo de jogadores efetivos?			
	Sim. Mesmo que o jogo esteja interrompido. Não. Por falta grosseira, pode ser expulso um jogador efetivo, um jogador suplente ou substituído ou um elemento oficial de uma equipa, desde que a bola esteja em jogo.			
X	Não. Se um jogador suplente ou substituído com a bola em jogo entrar no terreno de jogo e disputar a bola com um adversário usando brutalidade, deve ser expulso por falta grosseira.			
5. Provocar uma confrontação, tocando deliberadamente a bola, após o árbitro ter interrompido o jogo, é sancionado com advertência. Por que motivo?				
	Mostrar desacordo por atos.			
×	Retardar o recomeço de jogo.			
	Comportamento antidesportivo.			
6. (6. Quais destas infrações é sancionada com advertência, por comportamento antidesportivo?			
	Levantar os braços reclamando: " só vês para um lado"; cortar a bola com a mão num passe entre adversários.			
	Cortar a bola com a mão num passe entre adversários; simular que sofreu uma lesão.			
	Cortar a bola com a mão, num passe entre adversários; simular que sofreu uma lesão;			
	anular em falta, um ataque prometedor.			
7.	A que meio-campo pertence a linha divisória do terreno de jogo?			
	A linha divisória do terreno de jogo pertence aos dois meios-campos. É uma linha neutra aos dois meios-campos.			
	A linha divisória do terreno de jogo pertence aos dois meios-campos. É uma linha independente			
	aos dois meios-campos.			
×	A linha divisória do terreno de jogo pertence aos dois meios-campos. É uma linha comum aos dois meios-campos.			
	A bola bate na bandeirola de canto, derruba-a e ressalta para terreno de jogo. O que deve er o árbitro ao ver a bandeira caída?			
	O árbitro deve interromper o jogo.			
	O árbitro deve interromper o jogo e recomeçá-lo com lançamento de bola ao solo.			
×	O árbitro deve interromper o jogo, recolocar a bandeirola de canto, e recomeçar o jogo			
	com um lançamento de bola ao solo junto à bandeirola de canto.			
9. Quais os pressupostos legais que terão de ser observados para ser permitido a colocação de bolas suplementares em redor do terreno de jogo?				
	Podem ser colocadas bolas suplementares em redor do terreno de jogo para serem utilizadas,			
	desde que controladas pelo árbitro e árbitros-assistentes.			
	Podem ser colocadas bolas suplementares em redor do terreno de jogo para serem			
	utilizadas, desde que a sua utilização seja controlada pelo árbitro e satisfaçam as			
☑	recomendações da entidade organizadora.			
\(\rightarrow\)	Podem ser colocadas bolas suplementares em redor do terreno de jogo para serem utilizadas, desde que satisfaçam as exigências estipuladas na Lei 2 e que a sua utilização			
	seja controlada pelo árbitro.			

não for informado dessa mudança, poderá participar no jogo?		
 O árbitro permitirá que o suplente designado continue em jogo. Não deve ser tomada nenhuma sanção disciplinar contra o suplente designado. O número de substituições permitidas à equipa infratora não é reduzido. O árbitro relata o facto às autoridades competentes. O árbitro interrompe o jogo, adverte o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre indirecto no local onde a bola se encontrava. O número de substituições permitidas à equipa infratora não é reduzido. O árbitro permite que o suplente designado continue em jogo. Na próxima interrupção adverte o jogador. O número de substituições permitidas à equipa infratora não é reduzido. O árbitro relata o facto às autoridades competentes. 		
11. As bandeirolas fazem parte do equipamento dos árbitros assistentes?		
 Não. As bandeirolas não fazem parte do seu equipamento. □ Fica ao critério dos árbitros assistentes. ☑ Sim. As bandeirolas fazem parte do seu equipamento. 12. Os jogos na AF Coimbra podem ser disputados em campos com piso de terra batida, relvado natural ou sintético. Os jogadores podem utilizar pitons de alumínio em todo este tipo de pisos? 		
☐ Sim. Em qualquer piso é possível, desde que sejam vistoriados pelo árbitro.		
☑ Não. Somente podem utilizar em pisos de terra batida e relvado natural.		
☐ Não. Somente podem utilizar em pisos de terra batida.		
13 Podem acontecer protestos sobre as condições do terreno de jogo, durante o decorrer do jogo?		
jogo?		
jogo? ☐ Não. Os protestos deverão ser apresentados antes do início do jogo.		
jogo? ☐ Não. Os protestos deverão ser apresentados antes do início do jogo. ☐ Não. Os protestos devem ser apresentados à entidade organizadora e não ao árbitro.		
jogo? ☐ Não. Os protestos deverão ser apresentados antes do início do jogo. ☐ Não. Os protestos devem ser apresentados à entidade organizadora e não ao árbitro. ☐ Sim, desde que o delegado ao jogo na primeira interrupção de jogo informe o árbitro de que,		
jogo? □ Não. Os protestos deverão ser apresentados antes do início do jogo. □ Não. Os protestos devem ser apresentados à entidade organizadora e não ao árbitro. ☑ Sim, desde que o delegado ao jogo na primeira interrupção de jogo informe o árbitro de que, no final do jogo, fará o seu protesto 14. Qual deve ser a decisão do árbitro se um jogador, durante a marcação de um pontapé de grande penalidade em prorrogação de tempo, simular pontapear a bola depois de terminar a		
jogo? □ Não. Os protestos deverão ser apresentados antes do início do jogo. □ Não. Os protestos devem ser apresentados à entidade organizadora e não ao árbitro. □ Sim, desde que o delegado ao jogo na primeira interrupção de jogo informe o árbitro de que, no final do jogo, fará o seu protesto 14. Qual deve ser a decisão do árbitro se um jogador, durante a marcação de um pontapé de grande penalidade em prorrogação de tempo, simular pontapear a bola depois de terminar a corrida de balanço? □ O árbitro deve considerar uma infração à Lei 14, como um ato de comportamento antidesportivo, pelo que o jogador deve ser advertido. Se a bola entrar na baliza, o golo		

10. Se no início do jogo um suplente entrar no terreno de jogo em vez de um efetivo e o árbitro

proceder se ele se recusar a abandonar o lugar?		
O árbitro depois de fazer ver ao referido árbitro assistente os inconvenientes que lhe		
podem acarretar da sua recusa, deve pedir a intervenção da Força Pública.		
O árbitro depois de fazer ver ao referido árbitro assistente os inconvenientes que lhe		
podem acarretar da sua recusa, deve pedir a intervenção dos delegados ao jogo.		
☐ Deve terminar imediatamente o jogo.		
Deve terminar infediatamente o jogo.		
16. Aquando da execução de um lançamento lateral, um jogador fá-lo a cerca de 10 metro desviado do local correto por onde a bola tinha saído do terreno de jogo, atirando-ostensivamente contra a face de um adversário, numa atitude agressiva. Se fosse o árbitro, como procederia?		
Interrompia o jogo, expulsava o jogador infrator por conduta violenta, mandando executar un outro lançamento lateral a favor da equipa adversária, no local exato onde a bola tinha saído de la conducta del conducta de la conducta del conducta de la conducta del la conducta de la conducta del conducta de		
terreno de jogo.		
Interrompia o jogo, expulsava o jogador infrator por conduta violenta, mandando		
executar um pontapé-livre direto contra a equipa do infrator no local do contato.		
Interrompia o jogo, expulsava o jogador infrator por conduta violenta, mandando		
executar um outro lançamento lateral a favor da equipa adversária.		
17. Na marcação de um pontapé de baliza, o executante toca uma segunda vez a bola, facto que originou a interrupção do jogo por parte do árbitro. Em termos de recomeço do jogo, como de agir o árbitro?		
O jogo pode ser recomeçado com um pontapé-livre direto, com um pontapé-livre indireto,		
com um pontapé de grande penalidade ou com a repetição do pontapé de baliza. O jogo deve ser recomeçado com um pontapé-livre direto ou um pontapé-livre indireto,		
O jogo deve ser recomeçado com um pontapé-livre direto ou um pontapé-livre indireto, no local onde o executante tocou a 2ª vez na bola.		
☐ O jogo deve ser recomeçado com um pontapé-livre indireto no local onde ocorreu o 2º		
toque (Lei 13 - Local dos pontapés livres).		
18. Na marcação de um pontapé de canto, o jogador pontapeia a bola para um colega que a jog ainda antes de esta sair do quarto de círculo de canto. Que deve fazer o Árbitro?		
O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo, pois a bola ao ser pontapeada e mover-se entrou		
regularmente em jogo.		
Após a execução de um pontapé de canto, a bola somente pode ser jogada por um		
segundo jogador quando esta sair do quarto de círculo.		
O Árbitro deve mandar repetir a execução do pontapé de canto, pois a bola ao não sair		
do quarto de círculo não chegou a entrar regularmente em jogo.		
19. No final do tempo regulamentar, dois jogadores da mesma equipa abandonaram o terrer		
de jogo, não regressando para a execução dos pontapés da marca de grande penalidade pa		
determinar o vencedor. Como deve agir o árbitro?		
☐ Pode ser completada com dois jogadores suplentes, se ainda não esgotadas todas as		
substituições regulamentares		
☐ A equipa adversária deve excluir dois jogadores de modo a que ambas tenham o mesmo		
número de jogadores habilitados à marcação das grandes penalidades		
O árbitro não deve iniciar a marcação das grandes penalidades porque todos os jogadores que		
não estejam lesionados devem participar na marcação das grandes penalidades		

15. Se um árbitro-assistente tiver conduta imprópria e o árbitro dispensar os seus serviços, como

antes que o árbitro tenha apitado a interromper o jogo, um defensor, dentro da sua área de grande penalidade, agride um adversário. Qual a decisão que o árbitro deve tomar?		
X	O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor e ordenar o recomeço do jogo com um lançamento de bola pela linha lateral, pois a agressão foi cometida quando a bola já estava fora do terreno de jogo.	
	O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé de grande penalidade, pois a agressão foi cometida quando o Árbitro ainda não tinha interrompido o jogo.	
	O árbitro deve interromper o jogo e ordenar o recomeço do jogo com um lançamento de bola pela linha lateral, sem tomar nenhuma ação disciplinar para com o defensor, pois quando a agressão se verificou a bola já estava fora do terreno de jogo.	

20. Um árbitro-assistente assinala que a bola saiu do terreno de jogo pela linha lateral, mas,